Szkolna Gra Terenowa "Śladami AK" dla klas II i III

Szanowni Rodzice,

29 września odbędzie się pierwsza w naszej szkole gra terenowa związana z patronem szkoły.

Udział w zabawie wezmą uczniowie klas II i III czyli 15 klas podzielonych na 30 zespołów. Klasa otrzymuje od organizatora gry nazwę związaną z nazwami batalionów podczas Powstania Warszawskiego. Terenem gry będzie Stare Miasto, gdzie na uczestników będzie czekało 15 punktów z zadaniami. Uczniowie odwiedzą m.in. Pomnik Małego Powstańca, Arsenał, wejście do kanału przy ul. Długiej, Pomnik Powstania Warszawskiego i Dawną redutę powstańczą przy ul. Bielańskiej. Najważniejszymi zadaniami, z którymi uczestnicy będą musieli sobie poradzić będą:

* Namalowanie znaku Polski Walczącej na obserwowanym przez przeciwnika terenie
* Robienie konspiracyjnych zdjęć w powstańczych strojach
* Przejście szkolenia z musztry wojskowej
* Nauka bandażowania rannych i przenoszenia ich na noszach
* Rozwiązywanie tajnych szyfrów
* Przechodzenie labiryntu
* Dopasowywanie zdjęć zburzonej Warszawy do zdjęć tych samych miejsc zrobionych współcześnie.

Podczas każdego z punktów uczniowie poznają krótką historię związaną z tym miejscem, a jednocześnie z patronem naszej szkoły. Podczas gry dzieci będą poruszały się pieszo, a od ich zaangażowania i współpracy będzie zależał sukces całej klasy. Dodatkowo, aby otrzymać zadanie na punkcie, uczniowie będą posługiwali się hasłami, a punktacja będzie zaszyfrowana, co wprowadzi elementy konspiracji.

Najważniejsze informacje:

- Każda klasa podzielona będzie na dwa równoliczne zespoły. Opiekunem jednej drużyny będzie wychowawca klasy, drugiej wychowawca świetlicy. Dodatkowo do każdej ekipy musi dołączyć przynajmniej jeden rodzic.

- Każdy uczestnik gry ma obowiązek nosić kamizelkę odblaskową.

- Klasy wychodzą ze szkoły o różnych godzinach i rozpoczynają grę z innego punktu.

- Gra na Starym Mieście trwa ok. 3,5h- łącznie z dojazdem (komunikacja miejska) 4,5-5h

Wygraną w grze są lekcje muzealne w Muzeum Powstania Warszawskiego i nagrody rzeczowe. Wszyscy uczestnicy otrzymają pamiątkowe znaczki.- przypinki. Zmagania uczniów zostaną zakończone uroczystym apelem.

Aby gra przebiegła zgodnie z planem, a uczniowie świetnie się bawili, potrzebujemy Państwa pomocy.

Niezbędnych jest dwóch rodziców, którzy pójdą z klasą na grę oraz rodzice, którzy staną na punktach podczas gry (w godz.8.00-14.30). Czekamy na zgłoszenia.

Liczymy na Państwa!

Główny organizator gry

Jolanta Marcinkiewicz wychowawca klasy 2a